

5. Spielend lernen

5.2. Das Kammrätzel- das alternative Wissens-Quiz-Spiel

Das ist das zweite der 4 WEBinare des 5. Moduls dieser **Birkenbihl-Online-Ausbildung®**.

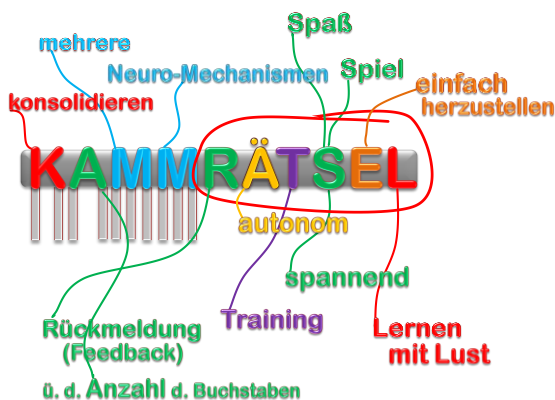
Das Kammrätzel ist eine andere, schnellere Form des Wissens-Quiz-Spiels. Das Kammrätzel ist ideal, wenn es um Fachbegriffe geht. Es kann zum Einstieg als Priming eingesetzt werden, denn es weckt Neugierde und sorgt für die erste beim Lernen notwendige Dopaminausschüttung. Am Ende kann dasselbe Rätsel der Zusammenfassung dienen.

Am meisten lernt derjenige dabei, der es erstellt. Es ist also auch ein brillantes Konsolidierungs-Tool. Hinzu kommt, dass es einen mehrfachen Ball-im-Tor-Effekt eingebaut hat.

Es geht also auch in diesem WEBinar um den Einsatz von Fragen beim Lernen, sei es bei der Inventur, beim Erforschen der Welt oder beim Festigen neuen Wissens.

Die **Übungen**, die wir im WEBinar machen, werden Sie zwischen den WEBinaren selbst machen oder auch mit anderen ausprobieren und Ihr neu erworbenes Wissen bereits hier von Anfang an weitergeben.

Sind Sie neugierig geworden? Melden Sie sich an! Z. Bsp. über das [Anmeldeformular](#).



Ihre Investition?

126,- € für alle 4 WEBinare dieses 5. Moduls (inkl. MwSt.)

Im Preis enthalten sind **WEBinarunterlagen** (darunter auch die Präsentation als PDF-Datei), **Coaching** zwischen den WEBinaren und auch der Zugriff auf die **Aufzeichnung** für die gesamte Dauer der Ausbildung.

Unsere Zielgruppe?

Alle, die **gehirn-gerecht lernen und lehren** möchten, die ihr geistiges **Potential** nutzen und lebenslang **weiterentwickeln** möchten, Lernende und Lehrende jeder Sparte. **Trainer**, die durch gehirn-gerechte Vorgehensweise ihren Kunden zu nachhaltigen Veränderungen verhelfen möchten, **Therapeuten**, die einen anderen Zugang zu ihren Schutzbefohlenen finden, **Lehrer**, die wieder gehört werden, deren Schüler wieder Spaß am Lernen bekommen und die glücklich sind, Lehrer zu sein.